



Déroulement l'événement

8h Du SAC

Version du documents & légende

| | |
|---------------------------------|--|
| v1.0 : 1 ^e diffusion | |
| | |

Lieu

Au club du Slot Aisne Club. <https://slotaisneclub.fr/acces.html>

Type de course & Circuit

Endurance de 8h par équipe de 3 pilotes minimum.

Nb. d'équipe : 11

Piste : Scalextric de 8 voies, Analogique.

Connectiques disponibles : fiche bananes & XLR.

Poignée : toutes poignées de slot racing (sans stockage et restitution de courant additionnel), la direction de course se donne la possibilité d'interdire une poignée en cas de suspicion d'irrégularité.

La coupure de courant est faite avant les poignées.

Inclus dans l'inscription

Un kit voiture est fournis sans moteur, envoyer dès validation de l'inscription.

Fournis le jour de la course :

- Un moteur avec pignon ;
- Pneus : 2 paires pour la course ;

Horaires

| | | |
|---------------------------------|---------------------------------------------|-------------------------|
| Ouverture de la salle : | 07:00 | Café ou thé de bienvenu |
| Début des essais : | 07 :30 | |
| Fin des essais : | 09 :30 (9 :00 pour les équipes du SAC) | |
| Début du contrôles techniques : | 10 minutes par équipes, 2 équipes à la fois | |
| | 9 :10 pour les équipes du SAC (5 équipes) | |
| | 10 :00 pour les équipe extérieurs | |
| Fin du contrôle technique : | 10 :40 | |
| Début de course : | 11:00 | |
| Fin de course : | 19:00 | |
| Fermeture de la salle : | 22:00 | |

Toute la journée, le bar sera ouvert avec petite restauration et boisson.





Informations mise à disposition des équipes

Via le site web : <https://slotaisneclub.fr/8h.html>

- Règlement technique : décrit les caractéristiques de la voiture et pièces autorisées ;
- Accès au club.

Le jours de le course :

- Tableau de course ;
- Boite pour les pièces détachées et outils lors de la course.

Déroulement des essais

Durée : 2h00 Segment : 10min 8 voies Inter-segment : 3 minutes

La priorité sera donné aux pilotes extérieurs (les membres du SAC viennent régulièrement et connaisse la piste)

Les moteurs seront remis aux équipes à leurs arrivées et ils pourront l'installer sur leur voiture de course. Libre à l'équipe de le monter à tout moment après la fourniture et avant le contrôle technique.

Les équipes peuvent utiliser :

- leur voiture de course pendant les essais officiel avec le moteur de course ou leur moteur ;
- une voiture d'essais doit être une RevoSlot avec des pneus RevoSlot ou BRM ;

On compte sur les équipes pour fournir un commissaire lorsque celle-ci pilote.

Les équipes changeront elles mêmes le changement de voie de leurs voiture.

Il faut finir le tour à la fin du segment. La reprise du segment sera automatique.

Contrôle technique

Le contrôle technique sera de 10 minutes par équipes, passage de 2 équipes à la fois.

La voiture doit être présenté :

Avec le moteur fournis monté ; Voiture ouverte ; Sans pneus arrière ;

Seul les pièces autorisés par le règlement technique sont autorisées et le montage doit être conforme à l'original.

Note, si la voiture est conforme : la seule intervention de l'équipe sera de mettre les pneus arrière et de fermer la voiture.





Commissaire de piste

Ils doivent être attentif à leur poste de ramassage. Leurs mains doivent être libre pour pouvoir intervenir au plus vite.

En cas de panne d'une voiture le commissaire laisser la voiture sur la voie en ligne droite et dans les zone de virage il enlève la voiture et la pause en bord de piste.

Direction de course

La direction de course a pour rôle de garantir le bon déroulement de la course, contrôle technique, de faire respecter le règlement et appliquer les pénalités le cas échéant.

Les équipes doivent s'adresser à la direction de course pour tout ce qui concerne la course, précision sur le règlement, infraction, ...

Gestion du comptage

Logiciel de comptage : PC Laps Counter.

Le courant est coupé avant le départ de segment et mis automatiquement au feux vert.

Le courant est coupé la fin du segment voie par voie une fois que le pilote franchie la ligne d'arrivé. Le pilote doit finir son tour au signal de fin de segment.

Un temps minimum est enregistré, permettant d'éviter que lorsque 2 voitures qui passe sur la même piste 2 tours soit compté au lieu d'un seul.

Cas exceptionnel :

- **d'ajout** d'un tour : uniquement dans le cas où le commissaire de piste remet la voiture sur la mauvaise voie et qu'il passe sur la voie d'un concurrent.
- **de suppression** d'un tour : uniquement lorsque une autre voiture passe sur autre voie et que la voiture de cette voie est aux stands ou a fait plusieurs sorties et qu'alors le passage des 2 voitures est comptabilisé au lieu d'une.

dans aucun autre cas le nombre de tours ne sera modifié manuellement (hors pénalités).





Pénalités

La course se veut être un moment convivial, de partage, de fair-play, nous comptons sur tous pour respecter le règlement et donc l'esprit de l'événement.

Nous espérons ne pas avoir à faire appel à cette section du règlement.

Les sections seront données par la direction de course en fonction de son jugement de la situation.

| Infractions | Conséquences |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Commissaire de piste absent | Coupure du courant pour l'équipe dont le commissaire est absent ; Si l'équipe ne roule pas (voiture au stand), comptabilisation de la durée d'absence du commissaire + 2 minutes supplémentaire d'interruption, lors du segment suivant. Si absence pendant le dernier segment, 10 tours par minutes d'absence + 10 tours. |
| Non-respect des règles du règlement technique | 50 tours par infraction et remise en état de la voiture conformément au règlement. |
| Non-respect des règles du déroulement de l'événement | Petite infraction : 10 tours par infraction ; Grosse infraction : 30 tours par infraction ; |
| La direction pourra exclure un membre d'équipe ou une équipe si les circonstances le justifie. | |

Divers / Notes

N/A

