

# Règlement Sportif

<b>Objet</b> .....	2
<b>Dates et Horaires d'ouverture</b> .....	2
<b>L'esprits des courses</b> .....	3
<b>Condition de participation</b> .....	3
<b>Caractéristique de la piste</b> .....	3
<b>Directeur de course</b> .....	3
<b>Déroulement des courses</b> .....	4
<b>Contrôle technique</b> .....	5
<b>État de roulage</b> .....	5
<b>Poignées</b> .....	6
<b>Intervention sur les voitures</b> .....	6
<b>Marquage des voitures</b> .....	6
<b>Classement</b> .....	6
<b>Pilotes</b> .....	7
<b>Problèmes de piste</b> .....	7
<b>Commissaire de piste</b> .....	8
<b>Comptage</b> .....	8
<b>Pénalités</b> .....	9



## Objet

L'objectif de ce règlement est de cadrer le déroulement des courses et de rappeler le rôle de chacun.  
Ce règlement s'applique à toutes les courses sauf réglementation sportive spécifique à certaines courses (Endurance, ...).

## Dates et Horaires d'ouverture

Les dates de courses sont disponibles sur le calendrier du club sur le nouveau site [www.slotAisneClub.fr](http://www.slotAisneClub.fr).  
Ces horaires et dates peuvent être changés par les membres du bureau de l'association au cas par cas.

**!! 2 personnes minimum de présente à chaque ouverture. Aucun membre ne doit rester seul à la salle !!**

### Vendredi

18h30	Ouverture du Club
18h30 à 19h20	Piste ouverte à d'autres personnes déjà initiées au Slot. Phase de découverte possible.
19h15	Contrôle des voitures et mise sur la grille de départ. Programmation de la course.
19h30	Départ de course.
23h00	Fermeture de la salle.

### Samedi

10h00 à 13h00	Piste réservée à l'école de slot. S'il y a des pistes libres alors les membres du club peuvent accompagner les membres de l'école de slot avec exclusivement les voitures mises à disposition de l'école de slot. Le local est ouvert aux membres du club. Ouverture du Club
13h00 à 14h00	Le club reste ouvert pendant la pause déjeuner
14h00 à 14h30	Contrôle des voitures et mise sur la grille de départ. Programmation de la course.
14h00	Départ de la Course.
19h00	Fermeture de la salle.

Lorsqu'un pilote ne peut arriver à temps pour le départ des courses, il doit prévenir le responsable de salle, qui prendra la décision d'intégrer ou non le pilote au tableau de course et éventuellement retarder le départ de course.

Tout pilote arrivant après l'heure de programmation de course et n'ayant pas averti le responsable de salle ne pourra pas participer à la course.

En cas d'arrivée tardive et s'étant fait connaître auprès du responsable de salle (jusqu'au départ de la course), la voiture devra être contrôlée à la fin de la course (avec le risque de disqualification). Seule la hauteur de châssis sera contrôlée avant de poser la voiture sur la piste.



---

---

## L'esprits des courses

L'objectif d'un club étant de partager une passion, tout nouvel arrivant ou membre du club n'a pas obligation :

- D'avoir une voiture par catégorie (le club peut prêter des voitures qui ne seront pas forcément en adéquation avec la catégorie de course) ;
- De participer à chacune des catégories de courses ;
- D'avoir une poignée (le club disposant de poignées de prêt) ;

Le club pourra demander un dédommagement en cas de détérioration des choses prêtées et qui ne sont pas le fait d'usure.

Tout membre peut prêter une voiture et/ou une poignée. Le club ne sera pas tenu pour responsable de la dégradation des choses prêtées entre individus.

Les courses doivent se dérouler en toute convivialité et bon esprit.

---

---

## Condition de participation

Pour participer à ces courses (hors école de slot), il faut être membre du club, avoir payé sa cotisation avant la course.

Il est possible à une personne qui n'est pas membre du club (sans cotisation à jour) de participer à ces courses à condition :

- ✓ Sur approbation du responsable de salle (en fonction de différents critères : qualité de pilotage, ...).

---

---

## Caractéristique de la piste

**La tension de la piste** est la même pour tous les pilotes et toutes les pistes, par défaut la tension est de 12V sauf catégories spécifiques.

**Type de piste** : Analogique en Scalextric.

**Connexion des poignées** : mâles XLR et banane (câblage Parma). Le club ne fournit pas d'adaptateurs.

**Le sens de roulage sera décidé par tirage au sort au début de la séance et ce, avec témoins.** Ceci permettant à tous de s'entraîner dans le sens retenu pour la course et éviter d'avoir des voitures qui roulent dans les 2 sens.

**Le sens d'alimentation sera le même pour toutes les pistes.**

**Zone de commissaire de piste** : ces zones sont indiquées sur la piste par des couleurs différentes des bordures mousse et sur les affiches aux abords du circuit. Chacune de ces zones doit

être prise en charge par un commissaire de piste. S'il n'y a pas assez de commissaires de piste, alors de nouvelles zones peuvent être définies occasionnellement par le responsable de salle.

**Zone de stand** : zone d'arrêt pour toutes interventions (temps que la voiture est en capacité d'y parvenir). Après toutes interventions la voiture doit repartir de cette zone même si elle est tombée à un autre emplacement du circuit. **La voiture repart systématiquement de la ligne de départ (fonction du sens de rotation).**

**Comptage** : est effectué par la piste.

---

---

## Directeur de course



C'est le responsable de salle du jour. Il gère le bon déroulement de la course et les horaires.

Il sera secondé par un deuxième directeur de course choisi parmi les membres du club (à tour de rôles).

Ils seront les seuls à :

- Analyser les réclamations des pilotes et ramasseur ;
- Appliquer les pénalités (ou avertissements) ;
- Neutraliser la course en cas de problème de comportement (pour comprendre le problème et appliquer la pénalité si justifié) ;
- Poste de ramassage sera au plus proche du PC de course (la priorité au responsable de salle pour tenir cet emplacement) ;
- En cas de présence suffisante de ramasseurs (6), les directeurs de course ne seront pas de ramassage (priorité au responsable de salle) ;
- À gérer le PC. Le lancement des segments peut se faire par un autre membre à la demande du directeur de course.

## Déroulement des courses

**Sens de rotation** : est défini à l'avance avec les dates des catégories, la piste sera mise dans le sens de roulage dès l'ouverture de la salle. Pour la 2eme course de la journée, le sens de roulage sera décidé par les membres présents.

**Chaque pilote passe** une fois sur chacune des voies, sauf exception dans le cas où :

- ✓ Les véhicules sont trop larges ;
- ✓ Pas assez de participants pour permettre d'avoir assez de commissaires de piste ;
- ✓ Impossibilité de rouler sur les voies intérieures ou/et extérieures ;
- ✓ ...

**La durée des segments** est fonction du nombre de pilotes présents et de la durée totale de la course possible (dépendant des horaires définis).

$$Durée\ d'\ un\ segment = \frac{Durée\ Total - ((Nb.\ Pilote - 1) * Durée\ Inter\ segment)}{Nb.\ Pilote}$$

*Formule valide uniquement si le nombre de pilotes est supérieur ou égale au nombre de pistes*

La durée des inter-segments est fonction du nombre de pilotes devant entrer et sortir du poste de pilotage (nb. de bye). Plus il y a de changements plus il faut de temps pour que chacun prenne sa place et soit opérationnel.

**Le nombre de bye** est défini par le directeur de course en concertation avec les pilotes présents. Déterminant ainsi, le nombre maximum de segments que fait consécutivement chacun des pilotes (par exemple : 2 bye => 3 segments, 3 bye => 2 segments, ...). Plus il y a de bye et plus il y a de changements de pilotes et commissaires de piste, ... plus long sont les inter-segments !

**L'ordre de passage** des pilotes est géré de manière aléatoire. Aucun favoritisme dans le tableau de course ne sera fait pour favoriser le départ où l'arrivée d'un pilote. L'ordre de passage se fait sur les voies impaires puis paire et inversement.

**Entrée & sortie des pilotes** : un sens est à respecter pour éviter les bousculades et perdre du temps pendant les inter-segments. Le sens est indiqué aux abords du circuit. Exception faite du directeur de course, qui peut sortir par le coté le plus proche pour lui permette de remettre les voitures en grille au plus vite pour la session suivante.

**Toutes les voitures sont positionnées** :

- ✓ Sur les voies de la grille de départ correspondante au sens de roulage du jour.

**Inter-segments** :

- ✓ Les voitures ne peuvent pas quitter la piste.
- ✓ Les changements de piste des voitures sont effectués par le responsable de salle. Les pilotes ne touchent pas aux voitures ;
- ✓ Les réparations en cours doivent être interrompues.

**Nombre de commissaires de piste** : en fonction du nombre de pilotes présent.



## Contrôle technique

Seuls les outils de mesure utilisés lors du contrôle technique font foi.

Avant chaque course un contrôle technique rapide est effectué :

- ✓ La voiture est présentée fermée et prêtes à rouler ;
- ✓ **Contrôle effectué par le responsable de salle ou un membre du club (tout membre doit être en mesure de réaliser le contrôle technique)**
- ✓ Le contrôleur vérifie visuellement et mécaniquement :
  - La concordance avec le règlement (commun + spécifique de la catégorie)
  - Les RPM moteur à l'aide du BENCH avec une tolérance de **+3 000 RPM**.
  - **Contrôle au marbre qu'aucune parties de la voiture autre que le guide ( châssis ou moteur ) et en contact avec la piste**
  - Contrôle visuel des largeurs de train AV et AR.Le contrôleur peut demander à ouvrir la voiture pour des contrôles complémentaires.
- ✓ Conformité
  - Voiture conforme : Celle-ci est mise en parc fermé jusqu'au départ de la course.
  - Voiture non conforme :
    - Le pilote met en conformité ça voiture jusqu'à l'heure du départ.  
Au départ de course le pilote interrompt la mise en conformité s'il n'est pas pilote, s'il est pilote, il peut poursuivre la mise en conformité de sa voiture.  
Si la voiture n'a pas pu être contrôlée avant le départ de la course elle sera contrôlée après la course.
    - Le pilote décide de courir avec la voiture non conforme tant qu'elle ne présente pas de risques de dégradation de la piste ni de perturber les autres pilotes (voiture plus rapide, trop large, ...) alors il sera disqualifié en fin de course.

Si une voiture à subit des interventions, pendant la course, un contrôle technique peut être fait en fin de course.

Un contrôle technique en fin de course voiture ouverte peut être effectué sur demande d'un membre (en cas de suspicion).

## État de roulage

La perte de certains éléments de la carrosserie est tolérée pendant la course :

- ✓ Essuie-glace ; Rétroviseur ; carreaux de Phares ; enjoliveur ;
- ✓ **Petit** appendice aérodynamique ou autre n'entre pas dans les pièces obligatoires.

Dans tous les autres cas la voiture doit être réparée dans les 5 tours. Exemple :

- ✓ Toutes ruptures mécaniques ;
- ✓ Perte d'éléments mécaniques (suspension, vis, ...) ;
- ✓ Perte d'un pneu, roue, ... ;
- ✓ Voiture qui ne roule pas correctement (saute, roule en crabe, ...) ;
- ✓ Tout élément constituant la carrosserie (aileron, ailes, pare-chocs AV et AR, capot,) ...Etc.
- ✓ ...

Si à plusieurs reprises une voiture doit être poussée (plus de 3 fois par segment) pour qu'elle puisse avancer, alors le pilote doit intervenir sur sa voiture pour résoudre le problème.

Les éléments doivent être remis aux emplacements correspondants et dans la position la plus proches d'origine et en gardant une esthétique proche de l'original.



## Poignées

Poignées autorisées avec réglages : de la résistance, de la sensibilité, de l'accélération, du freinage.

Poignées interdites : comportant des systèmes offrant : un supplément de tension à l'accélération (par exemple restitution de tension stockée dans un condensateur).

Les poignées peuvent faire l'objet d'interdiction au cas par cas.

Le club met à disposition des poignées basiques type Parma ou slot it.

## Intervention sur les voitures

**Les interventions** se font exclusivement pendant les segments de pilotage de chacun des pilotes (les réparations en cours doivent être interrompues si le pilote passe en bye et pendant les inter-segments).

**Toutes interventions sur la voiture sont autorisées sauf le changement :**

- ✓ De carrosserie
- ✓ Par un châssis prêt à rouler
- ✓ De voiture

Dans le cas d'une telle intervention, le nombre total de tours effectués doit être relevé et tous les tours suivants ne compteront pas pour l'établissement du classement de la course.

**Le nettoyage des tresses et pneus** est autorisé avec exclusivement les éléments mis à disposition par le Club :

- ✓ Essence C
- ✓ Alcool ménagé
- ✓ Scotch

Cette intervention doit se faire exclusivement sur la table prévue à cet effet. Les éléments mis à disposition sur cette table ne doivent pas quitter le périmètre de la table.

**Aucune intervention possible aux postes de pilotage ni au bord de la piste.** Toutes les interventions doivent se faire dans la zone d'atelier sous la surveillance d'un commissaire de piste. La voiture repart toujours de la zone des stands et sur la ligne de départ correspondante au sens de roulage du jour.

**Tant que la voiture est dans la possibilité de rouler**, elle doit s'arrêter dans la zone des stands, pour permettre une intervention à l'atelier.

**Si la voiture s'arrête de fonctionner :**

1. Le commissaire de piste enlève la voiture de la piste et la pose au bord de piste pour ne pas gêner les concurrents.
2. Le pilote doit aller chercher la voiture et la ramener à la zone d'atelier avant d'intervenir dessus.

## Marquage des voitures

**Marquage de la piste :**

- ✓ Le marquage des voitures se fait via un scotch correspondant au numéro de la voie.
- ✓ Ce marquage est positionné exclusivement sur la partie supérieure de la voiture (collé sur le capot avant en débordant sur le pare-brise ou pilote).
- ✓ En cas de perte du marquage, la voiture doit s'arrêter immédiatement au stand pour mettre un nouveau marquage.

## Classement

L'attribution du classement se fait en fonction du système de comptage.

L'attribution des points est fonction du classement, respectivement : 18, 16, 14, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0

Un pilote peut utiliser son téléphone, à condition de :

- ✓ Stopper sa voiture dans la zone des stands.
- ✓ Ne pas gêner les autres pilotes par l'utilisation du téléphone.

En cas d'écoute de musique, celle-ci ne doit pas être audible par les autres pilotes. Le pilote doit être en mesure d'entendre les commissaires de piste et responsables de salle lors des sollicitations.

Les pilotes sont autorisés à ramasser leur voiture **uniquement** sur la voie des stands, éventuellement sur le circuit si la voiture ne roule plus.

Il est interdit d'arrêter la voiture devant le pilote pour la prendre. Cela gêne les autres pilotes et il y a un risque de collision important.

Si la voiture sort ou s'arrête devant les pilotes, la course est interrompue.

Les pilotes sont autorisés à signaler une voiture sortie de piste (sans hurler) :

- ✓ Lorsque le ramasseur n'est pas déjà occupé avec une autre voiture (ne réagit pas dans les 5 secondes).
- ✓ Lorsque la voiture est en situation dangereuse pour les autres pilotes.

Les pilotes ne sont pas autorisés à annoncer la voie où remettre la voiture. Sauf si, la voiture n'a plus de marquage **et** sur demande du ramasseur.

Les pilotes doivent ralentir dans les zones d'accident pour éviter de percuter la voiture qui est sortie de piste ou qui est remise en piste par le commissaire de piste.

*Note : jusqu'à preuve du contraire les pilotes regardent où va leur voiture donc devant la voiture et pas derrière, donc les remarques :*

- *Je n'avais pas vu la voiture n'a pas de sens.*
- *Idem si une zone est masquée par un commissaire de piste, il ne faut pas se plaindre d'être sorti par manque de visibilité mais adapter sa vitesse pour éviter de sortir.*
- *Le pilote doit être maître de son véhicule !*

En cas de changement de piste, le pilote est invité à annoncer la piste **possédant** les deux voitures. Le pilote possédant les deux voitures doit alors ralentir, jusqu'à ce que la 2<sup>ème</sup> voiture soit enlevée de la piste. Le pilote est informé par le commissaire de piste que l'incident est fini.

Dans le cas où une voiture de la voie d'à-côté, se met en travers et vient empiéter sur une autre voie, il faut dans la mesure du possible ralentir pour ne pas la percuter. *En cas de sortie des 2 voitures, le commissaire est le seul à décider de l'ordre de remise des voitures suivant qu'il considère que la poussette est volontaire ou non.*

Le dépassement d'un adversaire ne doit pas se faire en poussant celui-ci.

## Le fair-play n'est pas interdit !

---

---

## Problèmes de piste

Tout pilote peut demander l'interruption de la course en cas de problèmes.

S'il est constaté que la piste ne présente aucun défaut le pilote est pénalisé.

Le pilote doit s'assurer que le problème ne vient pas de son équipement (voiture, poignée).

- ✓ Le club peut prêter une poignée pour permettre au pilote de lever un doute sur le dysfonctionnement de sa poignée.
- ✓ Le pilote peut utiliser une autre voiture (à lui, à un autre pilote, au club) pour lever un doute sur le dysfonctionnement de sa voiture.

Si le problème provient d'un élément extérieur à la piste (vis, ...) alors le(s) propriétaire(s) de cet élément est (sont) pénalisé(s).

Il est considéré que toutes les voitures prennent le départ avec toutes les vis :

- ✓ Châssis
- ✓ Berceau moteur (exception des vis latérales).
- ✓ ...

Donc si une vis est la cause d'une interruption toutes les voitures dont il manque une vis sont pénalisées.



## Commissaire de piste

**Il doit être attentif à sa zone de ramassage** et non aux autres événements de course, **ni scruter l'écran de course**.

**Rôle** : dégager les voitures sorties de piste au plus vite et les remettre dans le rail sans précipitation pour éviter les erreurs.

Il n'est pas autorisé à intervenir sur les voitures, exception faite de repositionner le guide pour faciliter le positionnement de la voiture dans le rail.

La voiture doit être remise dans une partie droite de la piste au plus proche de l'emplacement où elle est sortie **sans avantager** le pilote.

La voiture doit être juste posée sur la piste.

**Le commissaire n'a pas pour fonction de donner la voiture au pilote**, pendant ce temps le commissaire pénalise les autres pilotes par le fait de ne plus assurer ses fonctions. Une voiture qui ne peut plus rouler est positionnée au bord de piste en attendant que le pilote vienne la chercher.

### Consigne de ramassage :

- ✓ Lorsque la voiture est dans une situation dangereuse et difficile à remettre en piste, la priorité est de la sortir de la piste.
- ✓ Si la voiture est juste en travers rien ne sert de l'enlever de la piste ☺ il suffit de la remettre droite ;
- ✓ Faire attention lors de la remise en piste de la voiture ;
- ✓ En cas de sorties multiples, il faut essayer de repositionner les voitures dans l'ordre des sorties ;
- ✓ Si une voiture sort à cause d'une autre voiture, la voiture victime doit être remise en premier ;
- ✓ Si une voiture sort de la piste, suite à un passage en force avec une autre voiture, la voiture qui a forcé le passage doit être remise en dernier (même si d'autres voitures sont sorties de la piste entre temps).

**Des 2 côtés des postes de pilotage est positionné un interrupteur**, celui-ci permet d'interrompre la course. Cet interrupteur peut être actionné uniquement dans les conditions suivantes :

- ✓ Uniquement par le commissaire de piste gérant ces 2 postes de ramassage correspondants.
- ✓ Dans le cas où une voiture est sortie dans la ligne droite, délimitée par la bordure en rouge présente entre la piste et les postes de pilotage.

La reprise de la course est faite depuis l'ordinateur et par le responsable de piste.

## Comptage

La gestion de la course est effectuée par PC-Laps Counter.

A chaque fin de segment les voitures finissent leur tour. Le pilote doit finir son tour temps qu'il y a du courant sur sa voie.

Le départ est effectué pour chaque segment sur la ligne de départ correspondante au sens de roulage du jour.

Un temps minimum au tour est configuré. Tous les tours en dessous de ce temps ne sont pas comptabilisés. Permettant ainsi de détecter les erreurs dues à une voiture qui change de voie, ...

Le comptage est effectué par la piste.

- ✓ Il faut des tresses en bon état et un bon réglage du train avant de la voiture est primordial.
- ✓ Aucun tour non comptabilisé ne sera ajouté.  
C'est au pilote de faire le nécessaire sur sa voiture ou sa manière de piloter pour éviter les changements de pistes, que les tresses fassent bien contact sur la zone de comptage.
- ✓ Toute voiture qui a passé la zone de comptage est remise après le comptage quel que soient les circonstances.

Exception sur la gestion des tours :

- ✓ Ajout d'un tour : le pilote est passé sur la zone de comptage d'une autre voie, du fait d'un mauvais ramassage du marshal ;
- ✓ Retrait d'un tour : si le passage des 2 voitures différentes est comptabilisé sur la même voie (cas rarissime du fait du temps minimum).





## Pénalités

Les réclamations sont traitées en fin de course et doivent se faire avant la déclaration du classement.

Le commissaire de piste situé au poste de ramassage des stands et virage :

- ✓ est en charge de relever et noter toutes les pénalités attribuées par les commissaires de pistes et pilotes.
- ✓ averti en fin de session les pilotes pénalisés en présence du demandeur et pilote et commissaire de piste ayant noté la pénalité.

Les pilotes ne peuvent pas contester les demandes de pénalités.

Le commissaire de piste peut contester une pénalité demandée par une personne concernant sa zone de ramassage.

Toutes les pénalités doivent être signalées au moment des faits.

Les demandes de pénalités infondées (pour plaisanter) seront sanctionnées.

Des avertissements peuvent être adressés aux pilotes avant attribution de pénalités.

Cause	Conséquence
Voiture non conforme en fin de course (contrôle fait suite à de multiples interventions)	Déclassement de la course
Voiture sortie de la piste ou manipulée en dehors des phases d'entretien	Déclassement de la course
Changement de châssis par un châssis non « nu » (comportant un des éléments : moteur, axe avant et arrière). Changement de carrosserie	Nombre de tours figés au changement de châssis
Interruption de course non justifiée (Pilotes ou commissaire de piste)	30 tours de pénalité
Perte d'éléments de la voiture entraînant une interruption de course (Ex : vis qui provoque un court-circuit, ...) Exception faite de la lame de guide cassée	20 tours de pénalité
Sortir ou pousser (à répétition) une voiture pour faciliter le dépassement	5 tours de pénalité
Élément posé sur le plateau de la piste	15 tours de pénalité
Élément posé sur la piste	30 tours de pénalité
Pilote qui boit, mange sur le podium	15 tours de pénalité et le pilote doit sortir du podium et revenir sur le podium sans l'objet de l'infraction.
Pilote qui téléphone sur le podium sans arrêter sa voiture à l'emplacement dédié	15 tours de pénalité et le pilote doit arrêter sa voiture dans la zone dédiée.
Percuter (# de pousser doucement) volontairement une voiture sortie de piste	5 tours de pénalité
Agression verbale envers un ramasseur ou un pilote	5 tours de pénalité (à chaque fois) <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Immédiatement pour le pilote</li> <li>✓ Dans le segment suivant pour le ramasseur</li> <li>✓ Sur le total de course si l'intervenant n'a plus de session de pilotage</li> </ul>
Quitter une course sans avoir assuré ses sessions de commissaire de piste (session de bye) Sauf si les 2 conditions suivantes sont réunies : 1) Le départ est pour une raison « valable » : - horaire de travail - urgence (suite à un appel téléphonique) 2) après son départ il reste plus de 6 commissaires de piste	Déclassement de la course.
Intervention sur la voiture en dehors de la période de course du pilote (Inter segment, bye, interruption de course, ...)	15 tours de pénalité + Interruption immédiate Récidive : déclassement
Arrêt de la course via interrupteur en dehors du cas de figure prévu	10 tours de pénalité
Ramassage d'une voiture depuis le poste de pilotage	15 tours de pénalité
Non-respect des consignes liées à l'intervention sur la voiture	15 tours de pénalité
Pilote qui touche sa voiture	10 tours de pénalité

Les pénalités sont cumulatives.

# Fin