

**Objet** \_\_\_\_\_ 1

**Règlement techniques commun** \_\_\_\_\_ 2

**Remarques générales** \_\_\_\_\_ 2

**Carrosserie** \_\_\_\_\_ 2

**Moteur** \_\_\_\_\_ 2

**Berceau moteur** \_\_\_\_\_ 3

**Châssis** \_\_\_\_\_ 3

**Lest** \_\_\_\_\_ 3

**Alimentation de la voiture** \_\_\_\_\_ 3

**Trains roulants** \_\_\_\_\_ 4

**Suspension** \_\_\_\_\_ 4

**Éclairage** \_\_\_\_\_ 4

**REVOSLOT** \_\_\_\_\_ 5

**Le Mans Classic** \_\_\_\_\_ 5

**Minicars & Groupe 2** \_\_\_\_\_ 5

**GT** \_\_\_\_\_ 6

**Groupe C** \_\_\_\_\_ 6

**LMP Prototype** \_\_\_\_\_ 6





## Objet

L'objectif reste la convivialité, la sportivité, l'amusement.

On compte sur le fairplay des membres, sur chacun pour respecter les règlements et de participer aux courses de manière équitable.

En cas d'incertitudes sur la conformité de la mise en œuvre de la configuration de votre voiture, il est conseillé d'en discuter avec les membres.

Le « règlement techniques commun » s'applique à toutes les catégories. Chaque catégorie définit les caractéristiques spécifiques.

## Règlement techniques commun

### Remarques générales

Tout élément aimanté ou magnétique est interdit (exception du moteur en lui-même et des éléments de suspension).

Tout élément de stockage d'énergie est interdit (hors système d'éclairage).

Toute configuration de la voiture présentant un risque pour la piste et les commissaires sera interdite.

Voiture correspondant à ce qui est vendu par le fabricant de slot, l'ensemble des éléments de la voiture doivent correspondre au modèle vendu par le fabricant (carrosserie et châssis doivent correspondre, ...).

Le règlement se veut être voiture sortie de boîte avec quelques modifications, réglage autorisés et décrite ci-dessous.

### Carrosserie

Carrosserie correspondant à la voiture tel qu'il est vendu par le fabricant

Il est conseillé mais non imposé, d'obstruer les trous de vis de carrosserie du châssis avec gommette ou Patafix.

Doit être complète et ne peut subir aucune modification/suppression de matière à l'exception :

- ✓ De certains éléments qui peuvent être enlevés : antennes, essuie-glaces, rétroviseurs.
- ✓ De certains éléments qui peuvent avoir été perdus : phares, petites appendisses, ailettes, ...
- ✓ De certains éléments qui peuvent avoir été cassés : vitrages, phares, petites appendisses, ailettes, petit morceau de carrosserie et châssis ...
- ✓ De très faible ponçage sur les parties en contact avec des éléments en mouvement.
- ✓ Pour les ailerons dont les supports dépassent à l'arrière de la carrosserie, il est autorisé de placer un bout de mousse pour les protéger des percussions par l'arrière.

Intérieur obligatoire d'origine (lexan autorisé uniquement lorsque c'est vendu avec le modèle), ne peut pas être remplacé par un autre modèle.

Ne doit pas avoir de composant additionnel par rapport à celle d'origine.

Pour les carrosseries en kit, elles doivent :

- ✓ être recouvertes entièrement d'une couche de peinture et/ou d'un film et d'un vernis.
- ✓ avoir toutes les pièces identiques au modèle vendu peint.

Tous les vitrages doivent rester transparents sauf s'ils sont opaques sur le modèle d'origine.

Il est autorisé de renforcer :

- ✓ les supports d'aileron, ça doit rester discret.
- ✓ les puits de vis (fin tube en matériau léger, résine ou colle).

Vis de fixation de la carrosserie : libre et Tilting autorisé avec modération (5mm maxi).

Doit recouvrir l'intégralité du châssis (exception les lame AV et AR sur certains modèles).

Il est autorisé de placer des rondelles au niveau des puits de vis pour remonter la carrosserie.

Aileron arrière souple autorisé.

### Moteur

Il est conseillé de laisser l'étiquette d'identification du moteur.

Exemple de cas d'aileron pouvant être renforcé par un bout de mousse





Pour tout moteur sans étiquette, l'identification ainsi que le nombre de RPM devra être fournis par le propriétaire. Seulement après, le contrôle sera fait. Les moteurs seront contrôlés au CT avec le BENCH avec une tolérance de + 3 000 RPM.

Fixation : vis, ruban adhésif.

## Berceau moteur

D'origine : matière (couleur), position : correspondant à la voiture tel qu'il est vendu par le fabricant.

Fixation : Libre.

Vis : Libre

Suspension de berceau : interdit.

Il est autorisé de laisser flotter le berceau par rapport au châssis (Tilting).

Il est autorisé de couper les pattes de fixation (exemple : pattes latérales sur les slot.it).

## Châssis

Châssis correspondant à la voiture tel qu'il est vendu par le fabricant (donc 3D interdit).

Vis : libre.

Les réglages possible d'origine sur le châssis sont autorisés :

- ✓ Il est autorisé d'utiliser des vis, (par exemple M2) pour régler la hauteur de l'axe avant ;
- ✓ Différentes possibilité de fixassions du berceau moteur, comme certains berceaux moteur qui peuvent être fixe avec 1 ou 2 vis à l'avant et soit un fixation latérale ou arrière (comme sur le Sideways, Scaleauto, ...);
- ✓ Utilisation des Raidisseurs (possible sur certains modèle Sideways, Scaleauto, ...)



Sans aucune modification ni suppression de matière, à l'exception du trou fait pour la digitalisation du châssis.

- ✓ du perçage des trous permettant l'utilisation de vis (M2) pour le réglage de la hauteur de l'axe avant.
- ✓ de limer légèrement les puits de vis arrières pour faciliter le montage de suspension sur le berceau moteur.



Pour les Slot.it les supports de type « SP07 », composants de type « CH79 » sont optionnels.

**Hauteur minimale du châssis** et de tout autre élément présent au niveau de l'emplacement du contrôle hors carrosserie : 1,2mm.

La mesure est faite sur 1 cm à l'avant des roues arrières et sur toute la largeur de la voiture.

## Lest

Où : Placer à l'intérieur de la voiture :

- ✓ sur la face supérieure du châssis ou du berceau moteur.
- ✓ Ne doit pas dépassé de la carrosserie.

Comment :

- ✓ La fixation doit être en mesure de résister aux chocs sans quitter son emplacement.

## Alimentation de la voiture

Guide : Libre

- ✓ Ressort autorisé sur l'axe du guide.
- ✓ Autorisation à caler le guide.
- ✓ Ne peut pas être modifié à l'exception de la lame qui peut être affinée et légèrement retaillée.

**Tresses** : Libres mais lamelles interdites.

**Fil électrique** :

- ✓ Libre.
- ✓ Lamelles sont autorisées lorsque les voitures en sont équipées d'origine.



## Trains roulants

**Axes** : Libres (train fixe, demi-train) ;

**Rondelles, bagues ou stoppeurs** : autorisés ;

**Paliers roulements** : identique à la voiture vendue par le fabricant.

**Pneus** :

✓ Libres ;

✓ Mouse ou Silicone interdit ;

**Largeur** : ne doit pas dépasser les ailes de la carrosserie ;

**Transmission** : Couronnes et pignons libres ;

✓ Doivent recouvrir la jante ;

✓ Ne peuvent pas être collés sur la jante.

Etant donné qu'il est très compliqué de vérifier si un traitement de pneu a été fait ou pas, il est autorisé de traiter les pneus avant le CT rapide. Le traitement des pneus est formellement interdit une fois la voiture mise en parc fermé et pendant la course.

**Jantes** : Inserts non obligatoire

Voici les types de jantes :

- Nécessitant des inserts, jantes avec un large déport permettant le placement d'un insert

Exemple :



- Jantes sans inserts (à motifs)

Jantes ayant un motif style bâton ou autres sur le devant de la jante, ne permettant pas de monter des inserts

Exemple :



## Suspension

Interdit, sauf si vendu avec le modèle (hors kit, et modèle limité)


## Éclairage

Autorisé, pour permettre au membre d'utiliser une voiture ayant participé à des courses d'endurances avec éclairage.




## REVOSLOT

<b>Voiture</b>	Tous les modèles de la marque REVOSLOT
<b>Moteur</b>	Origine ; RS211 ; 21000 RPM
<b>Transmission</b>	Pignon : Libre Couronne : Origine S419 33 dents (rouge et noir)




## Le Mans Classic

<b>Voiture</b>	Marques : Toutes Modèles : ayant couru en endurance entre 1949 et 1975.
<b>Moteur</b>	Slot.it : Cage courte 23 000 rmp NSR : Cage courte : Shark 21.5 Evo - Shark 22
<b>Courant</b>	12v



## Minicars & Groupe 2

<b>Voiture</b>	Marques : BRM & TTS Modèles Minicars : tous les model
<b>Moteur</b>	BRM 19 000 RPM TTS 19 000 RPM
<b>Cardan</b>	Il est autorisé à remplacer les voitures avec un cadran d'origine par un axe « normal »
<b>Courant</b>	14v







## GT

<b>Voiture</b>	Marques : Toutes Modèles : Tout model ayant couru à l'échelle 1 en catégorie GT.	
<b>Moteur</b>	King 21K EVO/3 Motor - 21.400rpm - 350 g•cm @ 12V - Long can	
<b>Divers</b>	Autorisation d'ajouter des suspensions	
<b>Courant</b>	12v	

## Groupe C

<b>Voiture</b>	Marques : Slot.it      Modèles : Tous les modèles Slot.it	
<b>Moteur</b>	MX16 (côté plastique orange, marron ou blanc)	
<b>Divers</b>	Couronne : GI28-Bz ; pignon : Pi09 ; berceau : CH70 (Offsert 0,5, gris foncé) ; Jante d'origine du modèle matière et diamètre (avant plastique, arrière en alu)	
<b>Courant</b>	12v	

## LMP Prototype

<b>Voiture</b>	Marques : Toute ; Échelle 1/32 Modèles : ayant couru en endurance en LMP1 , LMP2, LMP3, LMH, LMDh (championnat FIA WEC & ISMA, Asian Le Mans Series, American Le Mans Series, United SportsCar Championship, European Le Mans Series,	
<b>Moteur</b>	<b>Flat 6 (MN09ch) ; NSR-KING-25K-EVO</b> il est autorisé d'utiliser les moteurs ( cage longue ou courte) jusque 25000 RPM (magnet effect léger autorisé style le NRS bleu, les magnet effect puissant du style "dodo" sont interdit). lors de la mise en grille si la voiture "colle" a la piste elle sera pas accepter ou sera déclassée.	
<b>Divers</b>	Châssis libre ; Carrosserie libre <b>hors lexan</b> ; Intérieur et vitrage en lexan autorisé Insert non obligatoire. Jantes, berceau moteur, suspension, ... libre	
<b>Courant</b>	12v	

En orange la modification effectuée le 20/03/2025.

# Fin